

HAPKIDO

EDADES Y CATEGORIAS PARA CAMPEONATOS DENTRO DE LA COMUNIDAD VALENCIANA (Todos estos cambios ya están aprobados)

EDADES :

- CATEGORIA – A : HASTA 7 AÑOS
- CATEGORIA - B : DE 7 A 10 AÑOS
- CATEGORIA – C : DE 10 A 14 AÑOS
- CATEGORIA – D : DE 14 AÑOS EN ADELANTE

GRADOS :

- 1 .- DESDE CINTURON AMARILLO HASTA VERDE
- 2 .- DESDE CINTURON VERDE EN ADELANTE

ACLARACIONES :

- 1 .- SI EN UNA PAREJA , TRIO O GRUPO SE INSCRIBE UN CINTURON AZUL SERÁ OBLIGATORIO INSCRIBIRSE EN LA CATEGORIA MAS ALTA .
- 2.- EL CINTURON VERDE PODRÁ INSCRIBIRSE EN LA CATEGORIA QUE QUIERA .
- 3 .- LA EDAD QUE COINCIDE EN DOS CATEGORIAS , PUEDE ELEGIR DONDE SE INSCRIBE.

ARTICULOS QUE SE HAN RECTIFICADO POR LA COMISION NACIONAL DE HAPKIDO DENTRO DEL REGLAMENTO ACTUAL

Artículo2

A los competidores no se les permitirá el uso de collares, brazaletes, pendientes, anillos , Relojes, prendas de complemento, zapatillas y otros.

Artículo 3

Área de de Competición.

El área de competición medirá 12 x 12 m. **para grupos Y 8 x 8 m. para parejas y o trios**, según el sistema métrico (decimal) y será lisa y sin obstáculos.

Artículo 4

- 1) Los competidores deben llevar sólo el uniforme aprobado por el Departamento Nacional de Hapkido **blanco y o negro y escudo oficial .El escudo de su club es opcional .**
- 2) Será un dobok de Hapkido, limpio y se permite publicidad discreta.

- 3) Los competidores masculinos no pueden llevar ninguna prenda debajo del dobok.
- 4) Las competidoras femeninas podrán llevar camiseta o top debajo del dobok teniendo en cuenta que han de ser de color blanco o negro según el grado.

Artículo 5 Clasificaciones de la Competición

- 1) **Equipo:** Cada equipo estará formado por un *mínimo de seis (6) y un máximo de diez (10) competidores, indistintamente, hombres, mujeres ó mixtos, no pudiendo ser asistidos ni ayudados por ningún otro participante que no forme parte del equipo de competición.*
- 2) **Se añade el apartado de parejas y o tríos indistintamente, hombres, mujeres o mixtos , no pudiendo ser ayudados por otro participante .**

Artículo 7 Rondas

2. Forma de competición: Se realizarán dos rondas y su contenido será libre, pudiendo usar música en su demostración

5. Sistema de competición: (Rondas).

Se realizarán dos (2) Rondas obligatorias. Pasan los cuatro equipos con mas puntuación en la primera ronda y no se tiene en cuenta la puntuación anterior . El ejercicio podrá ser el mismo o diferente en cada actuación .

Artículo 8 Duración de la competición.

El tiempo que disponen los equipos para realizar la prueba será el comprendido entre: **mínimo de dos (2) minutos y máximo de tres (3) minutos para parejas y o tríos y de mínimo tres (3) minutos y máximo cinco (5) minutos para grupos.** Previamente podrán hacer uso de treinta (30) segundos para su acomodo en pista y preparación de materiales, etc.

Artículo 9 Materiales de rompimiento.

- 1) Serán de porspan, con unas dimensiones de 40x30 cm. y un espesor de 2 cm.

Nota:

En rompimientos especiales las dimensiones permitidas son 80x30 cm. y un espesor de 2 cm.

- 2) No se permitirá ningún otro tipo de material para rompimiento .

4) Solo se permitirán en el Hapkido armas tales como; bastón corto, bastón largo, cuchillos, pistolas, porra (defensa policial) palo corto o largo pero siempre deberán de ser de madera, plástico o goma blanda, para lo cual deberán de pasar siempre por la mesa de inspección .

1.- La valoración de la exhibición será global, puntuando cada juez el conjunto final de la misma. Será de obligatorio cumplimiento realizar técnicas de : Respiración , Caidas , Técnicas de Piernas , Rompimientos en: parejas-trios mínimo tres (3) rompimientos . En grupos : mínimo seis (6) rompimientos debiendo utilizar las tres alturas, además de Armas y Hosinsul .

2.- Los jueces de mesa serán los encargados de las deducciones en la nota final .

2.2.1. Cada vez que un competidor se salga de la línea limite 12x12 para equipo y de 8x8 parejas y o trios le deduciremos (-) **0,50** puntos, sumádo todas las salidas y aplicando la deducción en la puntuación final.

Por no llegar o pasarse del límite de tiempo :

más - menos , 10 segundos (- 0´10)

más - menos , 20 segundos (- 0´20)

más - menos , 30 segundos (-0´30) y así sucesivamente

Jose Manuel Martinez – Director Técnico de Hapkido